

Pro Pool: la primera simulación de billar auténtico para Game Boy Color.

Los fanáticos del billar pueden llevarse la acción consigo allá donde vayan con la primera oferta de **Codemasters** para Game Boy Color, **Pro Pool**. Desarrollado por Blade Interactive Studios, **Pro Pool** es la primera simulación de billar auténtico para Game Boy y estará disponible desde junio de 2000.

Los aficionados al billar pueden experimentar todas las emociones de la mesa verde en la palma de su mano con **Pro Pool**. Diseñado y pensado con arreglo al estilo de selección-acción, la capacidad de **Pro Pool** para autorrecuperar permite recordar la última posición del juego, después de todas y cada una de las tiradas, lo que permite a los jugadores continuar con la partida en sesiones largas o muy cortas. El detallado sistema de inteligencia artificial (IA) permite manejar el juego con especial precisión.

Con cuatro diferentes paquetes de normas, incluyendo 8 bolas, 9 bolas, 6 bolas y 3 bolas, a diferentes velocidades, los jugadores pueden perfeccionar su precisión y refinar su agilidad. **Pro Pool** también ofrece una multitud de opciones como diferentes formas de mesas, las dos rectangulares normalizadas y una hexagonal; 64 oponentes con inteligencia artificial y habilidades distintas como el tiro largo, el tiro corto, los rebotes y los tiros de entrada; y tres diferentes modos de juego: el *Single*, el *Speed Pool* y el *Hustle*.

El modo de juego permite que las partidas *Single* se jueguen con variantes del típico uno-a-uno contra cualquiera de los competidores de inteligencia artificial o contra un amigo. El *Speed Pool* de jugador único ayuda a los buenos jugadores a mejorar su ritmo. El modo *Hustle* permite a los jugadores hacer apuestas para ganar un dinero que permite acceder a nuevas posiciones en las que las cuantías de las apuestas son mucho mayores. (Si el jugador gana la apuesta final puede irse al bar.)

PRESS INFORMATION

Los impresionantes gráficos de **Pro Pool** permiten colisiones entre bolas o contra las bandas. Los jugadores también pueden tener un control total sobre los virajes repentinos, los rebotes directos y los rebotes inversos. Los ángulos extremos son totalmente controlables y también permiten rebotes máximos.

Además, gracias a la facilidad del juego, incluso los (muy) principiantes pueden rápidamente entrar en acción. **Pro Pool** incorpora sistemas preparados para garantizar la facilidad de uso con perfecta visibilidad sobre la acción que se desarrolla.

ELEMENTOS CLAVE DEL JUEGO

- ✪ Caracteres capturados de movimiento
- ✪ Preciso Movimientos de Bolas 3D
- ✪ Física Avanzada de Colisiones
- ✪ Seis Paquetes de Normas
- ✪ 64 Oponentes de Inteligencia Artificial

PÁGINA WEB

- ✪ www.codemasters.com

NOTA DE PRENSA PARA GB

Richard Eddy o Ben Le Rougetel
Rocket Media - London
Tel: 0207 437 6100
Fax: 0207 437 6200
Email: info@rocketmedia.co.uk

Nota para la Redacción:

Fundada en 1986, Codemasters es una empresa líder en la edición y distribución de los más exitosos productos interactivos de entretenimiento para una clientela global en materia de canales y plataformas de juego actuales y futuras.



www.codemasters.com

UK PRESS INFORMATION:
Rocket Media
0207 437 6100

PRESS INFORMATION

Los títulos líderes de Codemasters incluyen Colin McRae Rally, Touring Cars, Micro Machines/Maniacs, y LMA Manager. Con una cifra de negocio anual que supera los 100 millones de dólares, la empresa tiene su sede central en Southam, Warwickshire, GB, donde cuenta con más de 400 empleados, realiza operaciones europeas en Alemania, Francia, España, Benelux, y planea iniciar contactos en Escandinavia. La empresa entró en el mercado editorial norteamericano en 1999 y dispone de unas instalaciones para juegos *on-line* en Oakhurst, California. Hay más información disponible sobre la empresa y sus productos en la dirección <http://www.codemasters.com>.

-